**JABOATÃO DOS GUARARAPES, \_\_\_\_ DE \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ DE 202\_\_\_\_.**

**NOTA**

**ALUNO(A): \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
  
TURMA: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Prof. Carlos Brasil**

**AVALIAÇÃO**

**LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO**

**Instruções:**

* Leia com atenção antes de responder.
* Deverá ser criado um arquivo html para cada questão. Exemplo: Questao01.html, Questao02.html ...
* Ao finalizar a prova, compacte os arquivos(preferencialmente) e envie para o classroom.

1. Faça um algoritmo que leia vários números e informe quantos desses números entre 5 e 10 foram digitados. Quando o valor 0 (zero) for lido o algoritmo deverá cessar sua execução e informar o resultado. 1 ponto
2. Faça um algoritmo que exiba a tabuada dos números de 5 a 10.

Obs: tabuada: x\*1, x\*2 … x\*10; 2 pontos

1. Criar um algoritmo que leia dois números, o segundo maior que o primeiro, e imprima todos os números pares no intervalo. 1 ponto

Suponha que os números digitados são um intervalo crescente. Exemplo:

Limite inferior: 3

Limite superior: 12

Saída: 4 6 8 10

1. Construa um algoritmo que leia uma quantidade indeterminada de números e finalize quando for digitado o número zero. Armazene todos os números digitados em um vetor e, ao final, transfira todos os valores, um a um, para um outro vetor. Imprima os valores do segundo vetor. 2 pontos
2. (4,0). O sistema de nota de uma instituição atribui notas aos alunos através de conceito. Sabendo das faixas associadas a cada conceito, faça um algoritmo que leia o nome do aluno e 2 notas, calcule a média e imprima o nome do aluno e a qual conceito a média está relacionada. 1,5

Saída: <Nome>, sua média foi <média>, logo seu conceito é <conceito>

|  |  |
| --- | --- |
| MÉDIA | CONCEITO |
| Até 3.0 | Precisa melhorar |
| Entre 3.1 e 6.0 | Regular |
| Entre 6.1 e 8.0 | Bom |
| Entre 8.1 e 10.0 | Muito bom |
| Um valor diferente dos citados acima. | Média Inválida |

Exemplo de saída: **Janaína**, sua média foi **8.1**, logo seu conceito é: **Muito bom**

1. Elabore um algoritmo que receba do usuário o tamanho do lado de um quadrado e informe a área e o perímetro do quadrado. (Perímetro = 4 \* L; área =L \*\* 2). 2,5 pontos
   1. Para isso crie 3 funções, são elas:
      1. calcularArea – Recebe o valor do lado de um quadrado por parâmetro, calcula a área desse quadrado e retorna o valor calculado.
      2. imprimirArea – Recebe a área do quadrado já calculada e só faz imprimir o valor. Saída: “A área é: X”
      3. calcularPerimetro – Recebe o lado do quadrado por parâmetro, calcula o perímetro e imprime o resultado. Saída: “O perímetro do quadrado de lado Y, é: Z”